

## الدرس الأول : المستكشف النشط

## التكنولوجيا الرقمية :

يمكننا من خلالها التعلم والبحث والتواصل الإجتماعى ومعرفة الأخبار وإنجاز المشروعات المدرسية وتبادل الآراء وتكوين علاقات جيدة

## وليام تاينر :

هو عالم فى مجال علوم الإنسان الثقافية وخبير تكنولوجياي وصانع أفلام



قام باستخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة إيجابية حيث :



- ساعد الآخرين على أن يصبحوا مواطنين رقميين ناجحين
- تصميم أدوات ووسائل تكنولوجية ورقمية سهلة الإستخدام
- تصميم بعض التطبيقات التى تسهل أداء بعض الأعمال
- عمل على إيجاد حلول للمشكلات لكى يستفيد المجتمع من عمله
- عمل لدى منظمات كثيرة توفر الكثير من الخدمات التى تساعد الآخرين من خلال التكنولوجيا الرقمية مثل :

( تطبيقات يحتاج إليها الجميع : دفع الفواتير – حجز تذاكر القطارات والأتوبيسات والطيران وزيارة

المواقع التاريخية من خلال الانترنت )

- وبذلك السفر أصبح أسهل بسبب إمكانية حجز تذاكر ( القطارات ، الأتوبيسات ، الطائرات ) عبر الانترنت ، كذلك سهولة حجز تذاكر لزيارة بعض المواقع التاريخية والثقافية .
- الأدوات الرقمية تقوم أيضا بتوفير كم هائل من المعلومات بفضل موقع بنك المعرفة المصري .



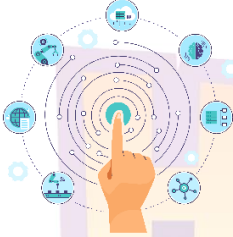
## الدرس الثانى : المواطنة الرقمية

### المواطنة الرقمية:

هى القدرة على إستخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وأمنة وتساعدك على استخدام التكنولوجيا الرقمية والإستفادة منها وحماية بصمتك الرقمية

### البصمة الرقمية:

- هى سجل خاص بكل ما تفعله على الإنترنت مثل : المواقع الإلكترونية التى تزورها والرسائل التى ترسلها والمعلومات التى تقدمها على الإنترنت وكل ماتشاركه على الإنترنت مع الآخرون
- من الضروري مشاركة معلوماتك ومعلومات غيرك بأمان وبمسئولية



### المواطن الرقمي له حقوق وعليه مسئوليات

#### الحقوق:

١- لك حق الحماية من القرصنة على ملفاتك أو معلوماتك

أو فيديوهاتك أو قصصك وألا يشاركها أحد دون موافقتك

٢- لك الحق فى التواصل والتفاعل مع الآخرين لنشر أفكار إيجابية تساعد المجتمع

٣- لك الحق فى مشاركة معلوماتك وملفاتك والحصول عليها من الإنترنت مع ذكر مصدرها

٤- لك الحق فى إستخدام الإنترنت فى أى وقت وأى مكان وفقا للقانون المتبع

#### المسئوليات:

١- عليك ألا تقوم بمشاركة محتوى الآخرين دون موافقتهم

٢- عليك ذكر المصادر ومراعاة الملكية الفكرية

٣- عليك التحلى بالسلوك الإيجابي والأخلاقى فى استخدامك للإنترنت

٤- عليك أن تقيم استخدامك للإنترنت وهل هو مثمر أم لا وتقييم ماتشاهده وما تشاركه





## القرصنة :

هى تداول محتوى بشكل غير قانوني بهدف مشاركته أو بيعه

## الدرس الثالث : الأثار الإيجابية لتكنولوجيا المعلومات والإتصالات ( التكنولوجيا الرقمية )



- توفير الكتب الرقمية والأنشطة
- مشاهدة مقاطع الفيديو والقنوات التلفزيونية لخبراء فى التعليم
- مساعدة الأشخاص ذوى الهمم ممن يعانون
- من صعوبة فى التحدث على التواصل مع الآخرين وتعلم اللغات من خلال الصور
- مساعدة الأشخاص الذين يعانون من مشاكل صحية ولايستطيعون مغادرة منازلهم والذهاب



Egyptian Knowledge Bank  
بنك المعرفة المصري

للمدرسة فى التواصل مع المعلم وتوفير المواد

مثل موقع بنك المعرفة المصري:

حيث يحتوى على مكتبة رقمية تساعد الطلاب والمعلمين وأولياء الأمور فى الوصول للمواد العلمية

من الإيجابيات أيضا ( منصات مشاركة مقاطع الفيديو – التواصل الإجتماعي )

## منصات مشاركة مقاطع الفيديو :

- تستخدم لتعلم أشياء جديدة من خلال مقاطع فيديو أو لتعليمها للآخرين من خلال مقاطع فيديو قمت بإعدادها أنت ( لديك مهارة معينة وتحب ان تعلمها لغيرك مثل كرة القدم - الألعاب الإلكترونية – البرمجة – اللغات ... )



- لابد من استشارة معلمك أو أحد أفراد أسرتك قبل نشر أى شئ عبر الإنترنت





التواصل الإجتماعي :

- وهو التواصل مع الآخرين عبر الإنترنت سواء بالصوت أو الصوت والصورة أو بالكتابة فقط
  - تشارك زملائك فى مشروع خاص بالمدرسة
  - تشارك فى إحدى المجموعات التى تشاركك نفس الإهتمام ( الرياضة – الألعاب – الأفلام ... )
  - لا بد من استشارة معلمك أو أحد أفراد أسرتك قبل الإنضمام لمجموعة أو التواصل مع الآخرين
- مثل ( واتساب WhatsApp – فيسبوك Facebook – سكايب Skype )



WhatsApp

# Hassan ELMELIGY



## الدرس الرابع : التواصل عبر الإنترنت



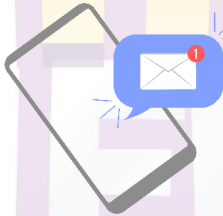
التواصل عبر الإنترنت يحدث في صورتين ( إتصال متزامن – غير متزامن )

### الإتصال المتزامن :

وهو تبادل الرسائل والمعلومات والملفات بين شخصين أو أكثر في نفس التوقيت من خلال ( محادثات الفيديو – المراسلة الفورية - البرامج التليفزيونية المباشرة – غرف الدردشة الفورية )

### محادثات الفيديو Video Chats

- تتيح لك التواصل المباشر مع شخص أو أكثر من خلال جهاز الكمبيوتر الخاص بك
- و تحتاج إلى ( كاميرا ومكبر صوت وتطبيق خاص بمحادثات الفيديو )



### المراسلة الفورية (IM) Instant messaging

- وهى ارسال رسائل لشخص أو أكثر قد تكون نص فقط أو تضاف إليه صور أو صوت أو فيديو
- وتحتاج إلى برنامج خاص بالمراسلة الفورية على الكمبيوتر أو التليفون المحمول

### تطبيق التليفون المحمول Cell Phone :

هو تطبيق يتيح لك الوصول المباشر إلى برامج مختلفة مثل البريد الإلكتروني والمراسلة الفورية

وصفحات التواصل الإجتماعي ومحادثات الفيديو





### غرف الدردشة : Chat rooms

وهى عبارة عن مجموعة ( غرفة ) تهتم بموضوع ما و تسمح لك بالاتصال ضمن مجموعات، وعادة ما تركز غرفة الدردشة على موضوع واحد فحسب . مثل

( غرفة للتكنولوجيا – غرفة للعلوم – غرفة للدراسات - غرفة للرياضة – غرفة للألعاب ... )

- ويقوم الأشخاص بالنقاش مع بعضهم حول موضوع معين

- وتحتاج إلى متصفح للإنترنت مثل

(Internet Explorer – Google Chrome) وإحدى تطبيقات غرف الدردشة



### الإتصال غير المتزامن :

الإتصال الذى لايتطلب استجابة فورية مثل

( البرامج التعليمية المسجلة – فيديوهات شرح مسجلة – ارسال ملف على البريد الإلكتروني – نقل

الملفات أو المعلومات )



### البريد الإلكتروني E-mail

- يستخدم لارسال واستقبال الرسائل الإلكترونية التى قد تكون نصا أو تحتوى على مرفقات

مثل تسجيل صوتى أو صورة أو فيديو

- وتعد أكثر رسمية من الرسائل الفورية والنصية

- وتحتاج إلى متصفح الإنترنت browser للوصول إلى موقع البريد الإلكتروني

( Yahoo – Gmail – Hotmail ... )





## الدرس الخامس : كيفية استخدام الإتصال الإلكتروني

كيف نستخدم أدوات تكنولوجيا المعلومات والإتصالات فى التواصل ؟

## كيفية إجراء محادثات الفيديو:

- **لبدء محادثة الفيديو** لابد من إنشاء رابط Link وإرساله للأخرين
- **للإنضمام لمحادثة الفيديو** يجب الضغط على هذا الرابط وانتظار موافقة الطرف الأخر والسماح لك



- **للرد على المحادثة** يمكنك الضغط على أيقونة الهاتف/الفيديو
- تأكد من تشغيل الميكروفون لكي تستطيع التحدث والاستماع للأخرين
- تأكد من تشغيل الكاميرا للتمكن من رؤيتك ولمشاهدة الأخرين
- تأكد من ارتداء ملابس مناسبة
- تأكد من عدم وجود شئ فى الخلفية يشير إلى عنوانك أو معلومات شخصية لاتود مشاركتها



## غرف الدردشة:

- وهى عبارة عن مجموعة ( غرفة ) تهتم بموضوع ما مثل ( غرفة للتكنولوجيا - غرفة للرياضة - غرفة للألعاب ... )
- يمكنك كتابة تعليقا وارساله ويمكنك الرد على الرسائل وتشاركوا بعض الحديث
- كن مهذبا ومفيدا وإيجابيا وتحلى بالأخلاق والإحترام

## المراسلة الفورية:

- قم بالضغط على اسم الشخص الذى ترغب فى مراسلته واكتب رسالتك ثم اضغط ارسال
- استخدم جمل قصيرة وقم بإضافة الرموز والصور للتواصل





### البريد الإلكتروني E-mail :

لإرسال رسالة بريد إلكتروني إلى شخص ما

اكتب عنوان بريده الإلكتروني في خانة ( إلى أو TO )

ثم عنوان الرسالة في ( الموضوع Subject )

ثم اكتب الموضوع وقم بإرساله من خلال ( إرسال Send )

- تأكد من استخدام القواعد النحوية الصحيحة وتأكد من أن المرفقات المرسله آمنة ودقيقة
- استخدم عبارات التحيّة والختام ، وكن مهذباً و واضحاً .

# Hassan ELMELIGY





**الدرس السادس : بيئات التعلم عبر الإنترنت Online Learning Environments**

وهي بيئات تسمح للمعلمين والتلاميذ بالتواصل عبر الإنترنت حيث يمكن للمعلمين من شرح

الدروس التعليمية وإجراء الإختبارات والواجبات المنزلية ويقوم الطلاب بحلها

مثل ( منصة Edmodo – منصة Vlaby .... )

**منصة Vlaby**

وهي منصة معامل افتراضية تمكن المعلمين والتلاميذ من إجراء التجارب العلمية في بيئة تفاعلية

**ناشيونال جيوغرافيك كيدز:**

يتيح للأطفال معلومات عن موضوعات متنوعة مثل الحيوانات والطيور والزواحف والعلوم والتاريخ

والجغرافيا

**مصمم خرائط تفاعلي Mapmaker Interactive**

يوفر أدوات للطلاب والمعلمين لرسم الخرائط عبر الإنترنت

خاصية تفاعلية مميزة تقدمها ناشيونال جيوغرافيك .

**بنك المعرفة المصري:**

المكتبة الإلكترونية الأولى في مصر وتحتوي على مصادر وكتب ومواقع كثيرة

تتيح لك المعلومات في مختلف الموضوعات

مثل National Geographic – Sphinx – York Press



Egyptian Knowledge Bank  
بنك المعرفة المصري



## الدرس السابع : خطة للبحث الرقمي

من المهم **التخطيط** قبل إجراء أي بحث رقمي. حيث يساعدك التخطيط على تركيز بحثك على المعلومات التي تحاول جمعها



كيفية إجراء بحث رقمي ( تقرير ) للحصول على محتوى موثق:

- ١- اختر موضوع بحثك
- ٢- فكر .. ماذا تعرف عن موضوع بحثك
- ٣- ما النقاط التي تريد أن تتعلمها عنه
- ٤- اختر أنواع المصادر الإلكترونية التي ستستخدمها ( التسجيل الصوتي – الصورة – الفيديو )
- ٥- تأكد من أن المعلومات والمصادر موثوقة
- ٦- قم بتصميم مخطط لكتابة معلوماتك بصورة منطقية

## كتابة المخطط :

لابد أن يتضمن :

- مقدمة تعرض موضوع البحث الرقمي أو التقرير
- فقرات تقدم المعلومات بشكل واضح
- خاتمة أو أفكار نهائية حول المعلومات التي قدمتها في البحث

## المصادر الغير موثوقة المصدر :

قد تجد معلومات صحيحة على مواقع التواصل الاجتماعي، مثل **فيسبوك ومواقع الويكي والمدونات**

من المحتمل أيضا أن تجد معلومات مليئة بالأراء والأخطاء وحتى الأكاذيب .

لذلك، عليك الحذر عند استخدام المعلومات التي تجدها في هذه الأنواع من المصادر .

## المصادر الموثوقة المصدر :

معلومات يقدمها خبراء وتحققوا من صحتها وتكتب بعناية وتقل فيها الأخطاء النحوية و الإملائية



## الدرس الثامن : الإتصال المتزامن وغير المتزامن

لاحظ : التواصل **المتزامن** ليس أمراً جيداً دائماً ، فحياناً علينا أن نمنح أنفسنا أو الآخرين وقتاً كافياً للتفكير في المعلومات التي أرسلناها ، لذلك من المهم معرفة متى نستخدم كل نوع من التواصل .

### متى يكون الإتصال المتزامن مناسباً ؟

- عندما يكون المعلومات **ملحة** وبحاجة إلى أن تنقل بسرعة
- عندما يكون بين الأصدقاء وأفراد الأسرة **المقربين**
- عندما يحتوى على معلومات حول الحياة اليومية
- عندما لا تحتاج الإجابة إلى الكثير من التفكير والتحضير



### متى يكون الإتصال غير المتزامن مناسباً ؟

- عندما تكون المعلومات **مهمة** ولكن **ليست ملحة**
- عندما يكون بين الأشخاص الذين **لا يعرفون بعضهم البعض** جيداً
- عندما تكون المعلومات عن موضوعات حساسة ومعقدة
- عندما تحتاج الإجابة إلى الكثير من التفكير والتحضير



## الدرس الأول : المستكشف النشط



عوثام شاه :

- مؤسس منظمة Internet of Elephants وهي منظمة تستخدم أدوات تكنولوجية حديثة لتعزيز العلاقة بين الإنسان والحياة البرية حول العالم وحماية الحيوانات حول العالم
- تصمم Internet of Elephants **العباً تليفونية** فريدة، باستخدام :

مؤثرات عرض البيانات

تقنية الواقع المعزز

" مؤثرات صوت وصورة " تسمح للناس

تمكن الناس من رؤية البيئة الحقيقية

بالتفاعل مع مخلوقات رائعة

للأشياء التي ترغب في رؤيتها ولكن بشكل

افتراضي .

- هذه الألعاب التليفونية التفاعلية تسمح لك برؤية الحيوانات وقصة كل حيوان وبيئته التي يعيش فيها ولكن بشكل افتراضي

- كان خبيراً في مجال تقنية المعلومات في أمريكا والهند والأرجنتين

- استقال من عمله ٢٠١٤ وبدأ في البحث عن طرق لاستخدام

التكنولوجيا للحفاظ على الحياة البرية



## الدرس الثاني: مهارات حل المشكلات

**المشكلة :** هدف تسعى للوصول إليه أو مشكلة قد تواجهك

**خطوات حل المشكلة**

١ - **بناء فرضية :**

الفرضية هي تخمين علمي حول كيفية حدوث الأشياء ، وهي محاولة للإجابة عن سؤالك بتفسير

يمكن اختباره .



٢ - **اختبر فرضيتك :**

قم في هذه الخطوة باختبار تخمينك ولكن لا تنجز أي اختبار يعرضك للخطر .

٣ - **تحقق من نجاح اختبارك**

عند انتهاءك من اختبار فرضيتك اذا لم ينجح ، فلا يوجد مشكلة فنحن نتعلم من اخطائنا ونستفيد

منها عند بناء الفرضية التالية .

**استراتيجية تقسيم المشكلة إلى أجزاء صغيرة**

وهي تقسيم المشكلة إلى أجزاء صغيرة وحلها تدريجيا للوصول إلى حلها

**مثال تنظيم رحلة معينة للفصل :**

- قرر وجهة الرحلة ( الأهرامات )

- حدد توقيت الرحلة

- اسأل عن تكلفة الرحلة لكل طالب

- اسأل عن كيفية الوصول إلى وجهة الرحلة

- حدد الأغراض المصاحبة لكل طالب بالرحلة

- ضع قائمة باقواعد المطلوب اتباعها أثناء الرحلة



عند تقسيم المشكلة إلى أجزاء صغيرة تكون لديك أهداف صغيرة ومرتبطة تسهل عليك حل أي مشكلة

## الدرس الثالث : تقديم المعلومات

ماهى الأدوات الرقمية التى تستخدم لتقديم وعرض المعلومات

لتصميم ملصق أو لوحة إعلانية لعرض معلوماتك يجب عليك استخدام برنامج **Microsoft 365**



لأنه يحتوى على برامج مميزة مثل **معالج الكلمات Word**



برنامج **العروض التقديمية PowerPoint**



برنامج **النشر المكتبي Publisher**

لتحميل واستخدام حزمة برامج **Microsoft 365** فأنت بحاجة الي جهاز رقمي ( كمبيوتر ) محدث ليتحمل البرنامج الذي يتم تنزيله .

المفاهيم الرقمية التى تحتاجها عند تصميم ملصق أو إعلان

( الهوامش - نوع الخط وحجمه - الألوان - الصور )

### الهوامش

- هى مقدار المساحة بين أطراف ومحتوى الملصق أو الإعلان
- من المهم ترك مساحة فارغة مناسبة حوالى ٢٥ ملم حتى لا يظهر الملصق مكتظ وغير منظم

### نوع الخط وحجمه

- يجب اختيار نوع خط بسيط وجذاب يسهل قراءته
- وحجم مناسب للجميع ليس صغيرا فيصعب قراءته وليس كبيرا فتضطر لاختصار المعلومات

### الألوان

- استخدم ألوانا زاهية ومتناسقة للخط وللخلفية
- ويفضل عدم استخدام أكثر من ثلاثة ألوان
- تناغم الألوان يلفت النظر لذلك اختر الألوان التي تساعدك علي إيصال رسالتك .

**الصور :** يجب استخدام صور ذات جودة عالية وواضحة وتكون مناسبة للموضوع





## الدرس الرابع : التطبيقات الرقمية

ماهى المصادر التى تقدم المعلومات

- ١- **المطبوعات** : الكتب والمقالات والصحف والموسوعات
- ٢- **الإنترنت** : مواقع إلكترونية متخصصة – محركات بحث Google – مواقع التعلم الافتراضي – بنك المعرفة المصرى
- ٣- **المقابلات** : بين شخصين أو أكثر لديهم معرفة بالمعلومة

كيف نعرف أن المعلومات موثوقة ؟ كيف نقيم هذه المعلومات ؟

- ١- شخصية المؤلف أو المؤسسة لابد أن تكون معروفة
- ٢- المعلومات تكون حديثة
- ٣- هل هى معلومات أم آراء شخصية
- ٤- هل المعلومات تعرض بشكل متحيز أم لا
- ٥- هل المعلومات يذكر معها المصدر والأدلة على ذلك



بعد ان انتهيت من التحقق من مصادر معلوماتك يمكنك الآن تصنيف معلوماتك من حيث مدى موثوقيتها كالتالى :

مصدر موثوق	مصدر مشكوك به	مصدر غير موثوق به
<ul style="list-style-type: none"> <li>• معلومات صادرة عن شخص أو مؤسسة موثوقة .</li> <li>• يذكر دائماً المصادر التي استند اليها ويعطي حقائق حديثة .</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• معلومات صادرة عن شخص أو مؤسسة يذكر بعض المصادر التي استند اليها .</li> <li>• يخلط احياناً رايه بالحقائق .</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• معلومات صادرة عن شخص او مؤسسة لا يدعم ما يشاركه بالمصادر .</li> <li>• يستخدم الآراء أكثر من الحقائق .</li> </ul>

كيفية تسجيل المعلومات التي بحثت عنها ؟

من خلال برامج كثيرة منها **معالج الكلمات - الجداول الحسابية**

**معالج الكلمات Word** : برنامج من خلاله يمكن كتابة المعلومات التي حصلت عليها وتنسيقها

وإضافة الصور وإضافة المصادر والمواقع واختيار التصميم ولون وحج ونوع الخط المناسبين

**الجدول الحسابية Excel** : برنامج يستخدم في جمع المعلومات و يحتوى على العديد من الأعمدة

والصفوف التي تساعدك في تقديم المعلومات الحسابية والأرقام التي حصلت عليها



## الدرس الخامس : الخوارزميات Algorithms

### الخوارزميات Algorithm :

سميت بذلك نسبة لعالم الرياضيات محمد بن موسى الخوارزمي لأنه اعتمد قديما في حل المسائل

الرياضية على ( التسلسل والاختيار والتكرار ) **إثرائي**

### الخوارزمية:

- هي سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة معينة ( في حياتنا اليومية مهام

كثيرة تتطلب الخوارزمية)

#### مثال ١:

حل مسألة لفظية في الرياضيات يتطلب تقسيم السؤال إلى أجزاء وحله في شكل خطوات مرتبة

للاوصول للنتائج النهائي

#### مثال ٢ :

لتنظيف غرفتك تحتاج أيضا لفكرة الخوارزميات :

- نظف الغبار

- امسح الأسطح المستوية

- نظف الأرضية

#### مثال ٣ :

الإرشادات في الطريق تقدم نوعا من الخوارزميات :

- اتجه إلى الأمام

- انعطف يمينا أو يسارا وهكذا





- تساعد الخوارزميات فى تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع بحثك

مثال : عند البحث عن موضوع معين وكتابة بعض الكلمات المفتاحية يستخدم محرك البحث فكرة

الخوارزميات ويتخذ خطوات لتقديم نتائج للبحث المطلوب

## الدرس السادس : مبادئ البرمجة

**البرمجة Coding** : هي عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل أو لإنشاء أفلام

والعاب ورسوم متحركة يمكنك تعلم التشفير أو البرمجة باستخدام العديد من لغات البرمجة من

خلال العديد من المواقع الالكترونية مثل موقع ( code.org ) .

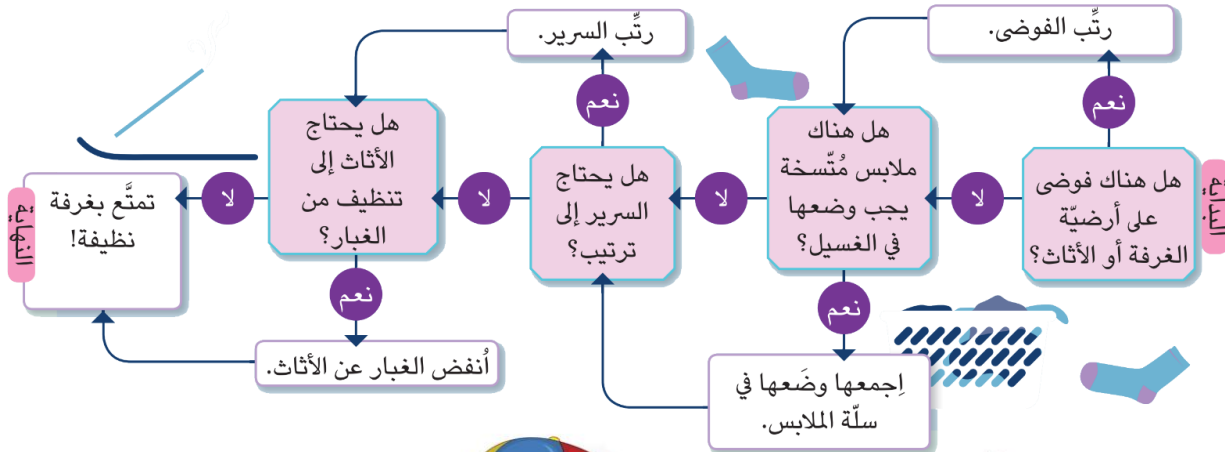


- أجهزة الكمبيوتر " كالبشر " تستخدم لغات مختلفة .



**المخطط الانسيابي flowchart** : هو طريقة لعرض مشكلة ما علي هيئة خطوات منطقية

تشبه المخططات الانسيابية عملية البرمجة ولكنها تعرض الخيارات والبدائل بناءً علي اجابتك .



## الدرس السابع : فن الجرافيك Graphic Art

برنامج Microsoft Paint :

يستخدم في مجال تحرير الصور والرسوم وابتكار وتصميم رسوماتك الخاصة

فتح برنامج Microsoft Paint :

1- من قائمة Start Up

2- اختر الملحقات Accessories

3- ثم برنامج الرسم Microsoft Paint

مكونات برنامج Microsoft Paint :

الجزء العلوي به ( مربع الأدوات Toolbox - شريط القوائم Menu bar )

شريط القوائم



مربع الادوات

شريط الأدوات Toolbox : يحتوى على الأدوات التى تستخدم فى تصميم رسماك :

التكبير		الشكل البيضاوي	
لملء شكل بلون		البخاخ او فرشاة الرسم	
لكتابة نص		القلم الرصاص والفرشاة	
المستطيل		التحديد	
الخط المستقيم والخط المنحني		الممحاة	

## شريط القوائم Menu bar :

يحتوى على العديد من الأوامر مثل فتح ملف جديد - حفظ الملف - اغلاق البرنامج - تحرير الألوان والصور



يمكن من خلال برنامج الرسام

1- قص جزء من الصور من خلال أمر Crop

2- تغيير حجم الصورة أو اتجاهها Resize

3- إضافة نص للصورة Text

ومن البرامج التى توفر أدوات جرافيك هو برنامج معالج الكلمات **Word**

وللوصول إلى أدوات الجرافيك والأشكال ببرنامج Word

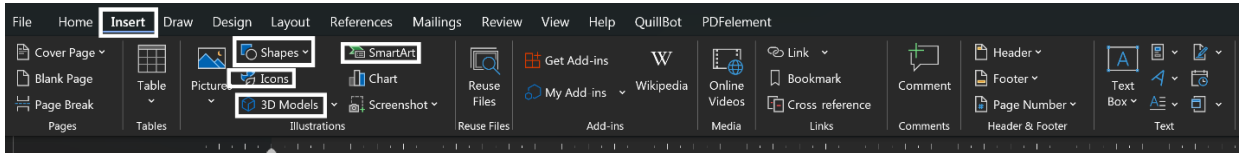
من خلال شريط القوائم **Menu bar** نختار قائمة إدراج **Insert** ثم نختار

- الأشكال

- الأيقونات

- النماذج ثلاثية الأبعاد

- الرسوم التخطيطية





## الدرس الثامن : إنشاء عرض تقديمي

برنامج العروض التقديمية PowerPoint : يستخدم لتصميم عروض تقديمية تحتوى على

نصوص وصور وأصوات ومؤثرات حركية وتأثيرات مختلفة ومميزة



لإنشاء عرض تقديمي :

١- فتح برنامج PowerPoint

٢- اضغط على عرض تقديمي فارغ ( Blank Presentation )

نجد أولا مايعرف بالشريحة Slide وهي صفحة عرض في برنامج العروض التقديمية تحوي نصوصك وصورك في الجزء الايسر من الشاشة الافتتاحية . نكتب بها عنوان الموضوع وعنوان آخر فرعي ثم كتابة المعلومات في المربع النصي

ستلاحظ وجود صورة مصغرة " Thumbnail " لكل شريحة تنشئها ، وهي صورة هدفها معاينة الشريحة .



٣- لإضافة شريحة جديدة نضغط على أمر New slide

٤- لتغيير شكل وتصميم الشريحة نختار الأمر Layout من قائمة Home وتختار التصميم

المناسب

٥- لإضافة نص نضغط على مربع النص في الشاشة الافتتاحية

٦- إضافة تأثيرات وبصريات مثل

- المؤثرات الحركية Animations : وهي مؤثرات حركية لمحتوى كل شريحة

- انتقالات Transitions : وهي مؤثرات بصرية عند الإنتقال من شريحة لأخرى



- التصميم **Design** : لاختيار التصميم لكل شريحة وخلفية الشريحة

- رسم **Draw** : لاختيار أدوات الرسم

٧- عرض الشرائح **Slide show** : لعرض الشريحة ونتيجة عملك من خلال الضغط على

أيقونة العرض  أو **F5**

٨- إدراج وإضافة الصور : من قائمة ادراج **Insert** ثم اختر صور

لإنشاء عرض تقديمي يجب اتباع الأتي :

	<p>١ اضغط علي برنامج العروض التقديمية علي جهاز الكمبيوتر .</p>
	<p>٢ اضغط علي عرض تقديمي فارغ ( Blank presentation )</p>
	<p>٣ سيظهر شريط القوائم يتضمن علامات تبويب ( Tabs ) متعددة ، تتضمن كل علامة تبويب مجموعة من الأدوات يمكنك من خلالها انشاء عرضك التقديمي .</p>
	<p>٤ ستلاحظ وجود شريحة ( slide ) ترشدك الي النقر لكتابة عنوان و عنوان فرعي للعرض التقديمي ، يمكنك إضافة اسمك في الجزء المخصص للعنوان الفرعي .</p>
	<p>٥ لإضافة شريحة جديدة لعرضك اضغط علي ( New slide )</p>
	<p>٦ يمكنك اختيار تصميم كل شريحه من خلال الضغط علي علامة تبويب تصميم ( Layout ) في القائمة الرئيسية .</p>



قواعد يجب مراعاتها عند تصميمك لعرض تقديمي

- ١- تجنب الفقرات والجمل الطويلة
- ٢- التحقق من أن يكون نوع الخط وحجمه مناسبين
- ٣- استخدام صوراً مناسبة للموضوع بدلاً من النصوص كلما أمكن

Hassan  
ELMELIGY

مذكرات جاهزة  
mozkratgahza.com

01281878075

أ / حسن المليجي

